



www.ud.paterna.biz

-INFANTIL/CADETE -

REGLAMENTO DEL TORNEO

VI TORNEO FUTBOL BASE, AUGUSTO MARTINEZ **VILLA DE PATERNA 2011**

1º REGLAMENTO DEL TORNEO

El VI Torneo de Fútbol Base, Augusto Martinez Villa de Paterna 2011, se regirá según las normas de la Real Federación Española de Fútbol, exceptuando las modificaciones particulares que impone nuestro torneo.

2º SISTEMA DE COMPETICION

Los 12 equipos participantes se dividirán en tres grupos de 4 equipos cada uno, que se enfrentaran en una liga a una sola vuelta en la primera fase.

Se clasificaran para las SEMIFINALES los equipos clasificados en primer lugar, en cada uno de los respectivos grupos y les acompañara el mejor segundo clasificado, emparejados de la siguiente manera, 1º del grupo "A" contra 1º del grupo "C" y 1º del grupo "B" contra 2º, "Mejor clasificado", **no pudiéndose enfrentar en semifinales equipos que hayan coincidido en la fase de clasificación**, pasando a la final los vencedores de cada eliminatoria, los equipos derrotados, se mediran entre si, por el tercer y cuarto puesto.

La puntuación será:

3 puntos al ganador
1 punto por empate para cada uno
0 punto al perdedor

-1ª FASE

En caso de empate a puntos en la clasificación final entre dos o más equipos, los criterios de clasificación que se regirán para resolver el empate serán los siguientes:

1º -Diferencia de goles a favor y en contra, teniendo en cuenta todos los partidos (GOL AVERAGE GENERAL)

2º -Mayor numero de goles marcados teniendo en cuenta todos los partidos.

3º -Menor numero de goles encajados.

4º -Sorteo

-FASE FINAL

Los partidos que finalicen empatados se decidirán por el lanzamiento de penaltis.

-DURACION DE LOS PARTIDOS

En la 1º FASE, cada partido tendrá una duración total de 55 minutos a tiempo corrido, repartidos en dos tiempos de 25 más 5 de descanso.

En la FINAL, la duración total será de 65 minutos a tiempo corrido, repartidos en dos tiempos de 30 más 5 de descanso.

En ambas fases, los partidos darán comienzo al sonido de una bocina y no con el tradicional silbato arbitral, de manera que en los terrenos de juego destinados al uso comenzaran y finalizaran los partidos en el mismo instante. El sonido de la bocina al finalizar indicara, que entramos irremediamente en el ultimo minuto y el arbitro salvo causa mayor, no debera prolongar mas de este tiempo el final del partido.

MUY IMPORANTE

En ambas fases, los partidos darán comienzo y finalizaran al sonido de una bocina y no con el tradicional silbato arbitral, de manera que en los terrenos de juego destinados al uso, comenzaran y finalizaran los partidos en el mismo instante. Para evitar polemicas acciones que pudieran derivarse, en ningun caso se tendra en cuenta accion alguna que pudiera producirse despues o durante el toque de la bocina, ya sea un gol, un penalty o cualquier otra accion ligada al juego.

3º NÚMERO DE JUGADORES

Se podrán utilizar un máximo de 15 jugadores por equipo a lo largo de todo el torneo. Los cambios serán rotativos: un jugador sustituido podrá volver a entrar en el terreno de juego.

4º DOCUMENTACION

Los delegados deberán entregar antes del comienzo de su primer partido el listado de jugadores de inscripción con los dorsales, licencias y/o DNI de los jugadores registrados.

5º EQUIPACIONES

Todas las camisetas estarán provistas de números en la espalda que deberán coincidir con el inscrito de cada jugador.

En caso de coincidir los colores, el equipo que figure como visitante, deberá cambiar de camiseta. Todos los equipos deberán traer una segunda equipación.

6º PUNTUALIDAD

Los horarios, ante la carga de partidos de las diferentes categorías, se llevaran con estricta rigurosidad. Los equipos deberán estar preparados 5 minutos antes del comienzo de los encuentros para iniciar sus ejercicios de calentamiento, nunca el calentamiento mencionado, retrasará el comienzo de ningún encuentro.

Si no fuera así y la organización entendiera que no hay causa justificada a la demora, el resultado será de 3-0 contra el equipo no presentado.

7º SANCIONES

El jugador que fuera expulsado del terreno de juego por tarjeta roja directa, será suspendido con 1 partido.

El jugador que acumule 3 tarjetas amarillas, será suspendido para el próximo encuentro.

8º COMITÉ DE COMPETICION

El Comité de Competición estará compuesto por personal de la organización del Torneo y de la comisión arbitral. Todas las decisiones son inapelables y todos los participantes deberán respetar estas decisiones sin excepción.

La Organización ni el Comité de Competición admitirán ningún tipo de protesta derivadas de la actuación arbitral.

9º ARBITRAJES

Todos los partidos serán dirigidos por un arbitro principal previamente designado.

10º SEGUROS MEDICOS

Los respectivos delegados comprobaran que sus jugadores estan asegurados (seguro privado o seguridad social) tanto dentro como fuera del campo, la organización no se responsabilizara de nada al respecto.