



[www.ud.paterna.biz](http://www.ud.paterna.biz)

## **-PREBENJAMIN-**

### **REGLAMENTO DEL TORNEO**

#### **VI TORNEO FUTBOL BASE, AUGUSTO MARTINEZ** **VILLA DE PATERNA 2011**

##### **1º REGLAMENTO DEL TORNEO**

El VI Torneo de Fútbol Base, Augusto Martínez Villa de Paterna 2011, se regirá según las normas de la Real Federación Española de Fútbol, exceptuando las modificaciones particulares que impone nuestro torneo.

##### **2º SISTEMA DE COMPETICION**

Los 9 equipos participantes se dividirán en 3 grupos de 3 equipos cada uno, que se enfrentaran en un formato triangular durante la primera fase.

Durante la primera fase, la puntuación será:

**3 puntos al ganador**

**0 punto al perdedor**

**No se contempla la posibilidad del empate, porque a la finalización de cada tiempo del triangular, se lanzara una tanda inicial de 3 penaltys y llegando a la muerte súbita, si fuera necesario, para dilucidar, quien es el ganador de cada emparejamiento.**

Se clasificaran para las SEMIFINALES los vencedores de los tres triangulares y les acompañara, el mejor 2º clasificado.

**NOTA: No se podrán enfrentar en ¼ de final, equipos, que se hayan emparejado durante la primera fase.**

Los ganadores del emparejamiento de semifinales, jugaran la final, mientras que los equipos derrotados, se medirán entre si, por el 3º y 4º puesto.

## **-1ª FASE**

En caso de empate a puntos en la clasificación final entre dos o más equipos, los criterios de clasificación que se registrarán para resolver el empate serán los siguientes:

1º -Diferencia de goles a favor y en contra, teniendo en cuenta todos los partidos (GOL AVERAGE GENERAL)

2º -Mayor numero de goles marcados teniendo en cuenta todos los partidos.

3º -Menor numero de goles encajados.

4º -Sorteo

## **-FASE FINAL**

Los partidos que finalicen empatados se decidirán por el lanzamiento de penaltis.

## **-DURACION DE LOS PARTIDOS**

En la 1º FASE, cada triangular tendrá una duración total de 70 minutos a tiempo corrido, repartidos en tres tiempos de 20 minutos más dos descansos de 5 minutos.

En la FINAL, la duración total será de 55 minutos a tiempo corrido, repartidos en dos tiempos de 25 más 5 de descanso.

# **MUY IMPORANTE**

En ambas fases, los partidos darán comienzo y finalizaran al sonido de una bocina y no con el tradicional silbato arbitral, de manera que en los terrenos de juego destinados al uso, comenzaran y finalizaran los partidos en el mismo instante. Para evitar polémicas acciones que pudieran derivarse, en ningún caso se tendrá en cuenta acción alguna que pudiera producirse después o durante el toque de la bocina, ya sea un gol, un penalty o cualquier otra acción ligada al juego.

## **3º NÚMERO DE JUGADORES**

Se podrán utilizar un máximo de 15 jugadores por equipo a lo largo de todo el torneo. Los cambios serán rotativos: un jugador sustituido podrá volver a entrar en el terreno de juego.

## **4º DOCUMENTACION**

Los delegados deberán entregar antes del comienzo de su primer partido el listado de jugadores de inscripción con los dorsales, licencias y/o DNI de los jugadores registrados.

## **5º EQUIPACIONES**

Todas las camisetas estarán provistas de números en la espalda que deberán coincidir con el inscrito de cada jugador.

En caso de coincidir los colores, el equipo que figure como visitante, deberá cambiar de camiseta.

Todos los equipos deberán traer una segunda equipación.

## **6º PUNTUALIDAD**

Los horarios, ante la carga de partidos de las diferentes categorías, se llevarán con estricta rigurosidad. Los equipos deberán estar preparados 5 minutos antes del comienzo de los encuentros para iniciar sus ejercicios de calentamiento, nunca el calentamiento mencionado, retrasará el comienzo de ningún encuentro.

Si no fuera así y la organización entendiera que no hay causa justificada a la demora, el resultado será de 3-0 contra el equipo no presentado.

## **7º SANCIONES**

El jugador que fuera expulsado del terreno de juego por tarjeta roja directa, será suspendido con 1 partido.

El jugador que acumule 3 tarjetas amarillas, será suspendido para el próximo encuentro.

## **8º COMITÉ DE COMPETICION**

El Comité de Competición estará compuesto por personal de la organización del Torneo y de la comisión arbitral. Todas las decisiones son inapelables y todos los participantes deberán respetar estas decisiones sin excepción.

La Organización ni el Comité de Competición admitirán ningún tipo de protesta derivadas de la actuación arbitral.

## **9º ARBITRAJES**

Todos los partidos serán dirigidos por un árbitro principal previamente designado.

## **10º SEGUROS MEDICOS**

Los respectivos delegados comprobarán que sus jugadores están asegurados (seguro privado o seguridad social) tanto dentro como fuera del campo, la organización no se responsabilizará de nada al respecto.