



www.ud.paterna.biz

-QUERUBIN -

REGLAMENTO DEL TORNEO

VI TORNEO FUTBOL BASE, AUGUSTO MARTINEZ **VILLA DE PATERNA 2011**

1º REGLAMENTO DEL TORNEO

El VI Torneo de Fútbol Base, Augusto Martínez Villa de Paterna 2011, se regirá según las normas de la Real Federación Española de Fútbol, exceptuando las modificaciones particulares que impone nuestro torneo.

2º SISTEMA DE COMPETICION

Los 4 equipos participantes se enfrentaran en dos emparejamientos directos, clasificándose los ganadores directamente a la final y disputándose el tercer y cuarto puesto los derrotados.

Los partidos que finalicen empatados se decidirán por el lanzamiento de penaltis.

-DURACION DE LOS PARTIDOS

La duración total será de 45 minutos a tiempo corrido, repartidos en 2 tiempos de 20 más periodo de descanso de 5 minutos.

MUY IMPORANTE

En ambas fases, los partidos darán comienzo y finalizaran al sonido de una bocina y no con el tradicional silbato arbitral, de manera que en los terrenos de juego destinados al uso, comenzaran y finalizaran los partidos en el mismo instante. Para evitar polémicas acciones que pudieran derivarse, en ningún caso se tendrá en cuenta acción alguna que pudiera producirse después o durante el toque de la bocina, ya sea un gol, un penalty o cualquier otra acción ligada al juego.

3º NÚMERO DE JUGADORES

Se podrán utilizar un máximo de 15 jugadores por equipo a lo largo de todo el torneo. Los cambios serán rotativos: un jugador sustituido podrá volver a entrar en el terreno de juego.

4º DOCUMENTACION

Los delegados deberán entregar antes del comienzo de su primer partido el listado de jugadores de inscripción con los dorsales, licencias y/o DNI de los jugadores registrados.

5º EQUIPACIONES

Todas las camisetas estarán provistas de números en la espalda que deberán coincidir con el inscrito de cada jugador.

En caso de coincidir los colores, el equipo que figure como visitante, deberá cambiar de camiseta. Todos los equipos deberán traer una segunda equipación.

6º PUNTUALIDAD

Los horarios, ante la carga de partidos de las diferentes categorías, se llevaran con estricta rigurosidad. Los equipos deberán estar preparados 5 minutos antes del comienzo de los encuentros para iniciar sus ejercicios de calentamiento, nunca el calentamiento mencionado, retrasará el comienzo de ningún encuentro.

Si no fuera así y la organización entendiera que no hay causa justificada a la demora, el resultado será de 3-0 contra el equipo no presentado.

7º SANCIONES

El jugador que fuera expulsado del terreno de juego por tarjeta roja directa, será suspendido con 1 partido.

El jugador que acumule 3 tarjetas amarillas, será suspendido para el próximo encuentro.

8º COMITÉ DE COMPETICION

El Comité de Competición estará compuesto por personal de la organización del Torneo y de la comisión arbitral. Todas las decisiones son inapelables y todos los participantes deberán respetar estas decisiones sin excepción.

La Organización ni el Comité de Competición admitirán ningún tipo de protesta derivadas de la actuación arbitral.

9º ARBITRAJES

Todos los partidos serán dirigidos por un árbitro principal previamente designado.

10º SEGUROS MEDICOS

Los respectivos delegados comprobaran que sus jugadores están asegurados (seguro privado o seguridad social) tanto dentro como fuera del campo, la organización no se responsabilizara de nada al respecto.